

## EXPUNERE DE MOTIVE

### LEGE

pentru completarea Legii nr. 272/2004 privind protecția și promovarea  
drepturilor copilului

Prezenta inițiativă legislativă pornește de la o realitate socială tot mai alarmantă, constatată atât de autoritățile publice, cât și de specialiștii în domeniul educației, psihologiei și siguranței publice, expunerea timpurie și necontrolată a minorilor la platformele de socializare digitale generează efecte grave asupra dezvoltării emoționale, comportamentale și morale a acestora, contribuind la amplificarea unor fenomene cu impact major asupra siguranței sociale.

În ultimii ani, România se confruntă cu o creștere îngrijorătoare a consumului de substanțe interzise în rândul minorilor, a comportamentelor violente, a tentativelor de omor, a actelor de agresiune extremă și a infracționalității juvenile, multe dintre aceste fapte având ca element comun influența mediului online.

Platformele de socializare au devenit, în lipsa unor filtre reale de vârstă și a unor mecanisme eficiente de control, spații de propagare a violenței, a discursului instigator la ură, a promovării drogurilor, a provocărilor periculoase și a unor modele antisociale, profund nocive pentru minori.

Cazurile recente de violență extremă comise de minori, inclusiv situații care au șocat opinia publică prin cruzime și lipsă de discernământ, demonstrează că expunerea precoce la conținut digital neadecvat poate contribui la banalizarea violenței și la pierderea reperelor morale. Așa-numitul „caz Mario”, devenit simbolic pentru degradarea accelerată a climatului de siguranță în rândul tinerilor, evidențiază incapacitatea actualului cadru normativ de a proteja efectiv copiii în fața unor influențe digitale agresive și manipulative.

Deși legislația europeană și națională consacră principiul interesului superior al copilului, realitatea demonstrează că acest principiu rămâne adesea declarativ, în lipsa unor măsuri clare. Actuala limită de vârstă de 13 ani, stabilită formal de majoritatea platformelor de socializare, este pur teoretică și lipsită de eficiență practică, fiind ușor de eludat și imposibil de verificat în mod real. În

fapt, copiii mult mai mici accesează zilnic conținut care le afectează grav dezvoltarea psihică și emoțională.

Inițiativa de față urmărește alinierea României la o tendință europeană tot mai accentuată de consolidare a protecției minorilor în mediul digital, prin ridicarea vârstei minime de acces la platformele de socializare la 16 ani, vârstă la care se prezumă existența unui nivel superior de discernământ, responsabilitate și capacitate de filtrare a informației.

Această măsură nu reprezintă o restrângere arbitrară a libertăților, ci o intervenție legitimă și proporțională a statului în scopul apărării sănătății publice, a ordinii sociale și a drepturilor fundamentale ale copilului.

Statul are obligația constituțională de a asigura protecția copiilor și tinerilor împotriva exploatării, violenței și degradării morale. Mediul digital a devenit una dintre principalele surse de risc pentru minori, iar inacțiunea legislativă echivalează cu tolerarea unor consecințe dramatice, resimțite nu doar la nivel individual, ci și la nivelul întregii societăți.

Prin această inițiativă legislativă se urmărește crearea unui cadru normativ coerent, care să permită limitarea accesului minorilor sub 16 ani la platformele de socializare, responsabilizarea furnizorilor de servicii digitale și implicarea reală a părinților și tutorilor legali în supravegherea activității online a copiilor.

Măsura propusă constituie un pas necesar pentru prevenirea delincvenței juvenile, reducerea consumului de droguri în rândul tinerilor și restabilirea unui climat de siguranță și echilibru moral în societatea românească.

În considerarea celor expuse, adoptarea prezentei inițiative legislative se impune ca o necesitate socială urgentă, justificată de realități obiective și de obligația statului de a proteja generațiile tinere de riscuri care le pot compromite definitiv viitorul.

Inițiator,  
Deputat  
Ștefan Alexandru Băișanu